



901-555 rue de la Commune Ouest, Montréal (Québec), H3C5X5, Canada

(English version follows)

Titre du poste : Testeur·se en assurance qualité jeu vidéo (QA)

Lieu de travail : Télétravail

Durée du contrat : Temps plein, poste permanent

A propos de nous :

AlwaysGeeky Games est un studio de jeux vidéo basé à Montréal, dédié à la création d'expériences de jeu innovantes et engageantes.

Notre jeu principal, *Voxie Tactics*, est un RPG tactique gratuit offrant un gameplay stratégique et dynamique.

Nous développons également un nouveau projet, *Voxie Quests* — un jeu web qui fait le lien entre nos produits existants et le monde du jeu en ligne. Ce poste mettra fortement l'accent sur les tests web, tout en impliquant également notre jeu principal téléchargeable.

Nous recherchons un·e **testeur·se jeu vidéo QA à temps plein** pour nous aider à garantir que tous nos produits atteignent les plus hauts standards de qualité, de stabilité et d'utilisabilité avant leur lancement auprès de nos joueurs et de notre communauté.

Description du poste :

Le·la testeur·se QA travaillera en étroite collaboration avec nos équipes de développement sur *Voxie Tactics* et *Voxie Quests*.

Vous serez chargé·e d'identifier les bugs, de vérifier les correctifs, de contribuer à l'amélioration des processus, et de garantir une performance fluide sur les différentes plateformes (PC, mobile, web). Vous jouerez également un rôle clé dans l'optimisation et la mise à l'échelle de nos processus QA internes.

Responsabilités :

- Tester les versions du jeu, site web, et identifier les bugs ou problèmes d'utilisabilité sur plusieurs plateformes.
- Consigner les bugs dans JIRA et les suivre tout au long du processus — du signalement initial à la validation du correctif.
- Participer à la configuration et à la maintenance des procédures de test dans TestRail ; assister les membres de l'équipe dans l'application des protocoles QA.

- Participer aux tests et à la validation des fonctionnalités pour le jeu web *Voxie Quests*.
- Travailler en étroite collaboration avec les développeurs pour garantir des livrables sans bug et de haute qualité.
- Collaborer avec les autres départements pour améliorer les flux de travail internes et promouvoir les meilleures pratiques QA dans l'entreprise.
- Se tenir informé·e des tendances QA et des standards évolutifs de l'industrie du jeu vidéo.

Évolution et apprentissage:

- Possibilité d'évoluer vers des rôles plus stratégiques en QA, en automatisation ou en soutien à la production.
- Visibilité sur l'ensemble du cycle de développement d'un jeu — de la planification des fonctionnalités à la sortie finale.
- Travailler avec une petite équipe passionnée et contribuer à façonner nos outils et processus QA en constante évolution.

Exigences :

- Bonne compréhension des pratiques et des flux de travail en assurance qualité.
- Excellente attention aux détails et capacité à communiquer clairement les problèmes rencontrés.
- Volonté d'apprendre et d'améliorer les processus à mesure que les outils et technologies évoluent.
- Capacité d'adaptation aux différentes responsabilités, produits et plateformes.
- Fortes compétences en communication et esprit d'équipe.
- Grande autonomie et capacité à prendre des initiatives.
- Langues parlées : français et anglais (préférée) pour le travail au quotidien.
- Diplôme d'étude secondaires ou l'équivalent.

Qualifications préférées :

- Connaissance des outils QA : JIRA, TestRail, Confluence.
- Expérience avec des RPG tactiques ou d'autres jeux de stratégie.
- Familiarité avec les environnements de développement Agile.
- À l'aise avec l'utilisation de l'intelligence artificielle pour améliorer les flux de travail.
- Connaissance des concepts du web3 : NFT, cryptomonnaies.
- Langues : portugais pour l'engagement communautaire.

Détails du salaire :

- Disponibles sur demande.

Comment postuler

Veuillez envoyer votre CV ainsi qu'une courte lettre de motivation expliquant pourquoi vous souhaitez travailler avec nous à : hireme@alwaysgeekygames.com ou postulez via :

<https://ca.linkedin.com/company/alwaysgeeky-games>



901-555 rue de la Commune West, Montréal (Québec), H3C5X5, Canada

Job Title: Quality Assurance (QA) Video Game Tester

Location: Remote

Duration: Permanent full time

About Us:

We are AlwaysGeeky Games, a Montréal-based video game studio dedicated to delivering engaging and innovative gaming experiences. Our flagship title, *Voxie Tactics*, is a free-to-play tactical RPG offering fast-paced, strategic gameplay.

We're also developing a new project, *Voxie Quests* - a web-based game that bridges our existing products and expands our reach into browser gaming. This role will have a **strong focus on web testing**, as well as involvement with our core downloadable game.

We're looking for a full-time **Quality Assurance (QA) Video Game Tester** to help ensure that all of our products meet the highest standards of quality, stability, and usability before reaching our players and community.

Job Description:

The QA Video Game Tester will work closely with our development teams across our applications, that includes both web and pc/mobile. You'll help identify bugs, verify fixes, contribute to process improvements, and ensure smooth cross-platform performance (PC, mobile, web). You'll also play a key role in helping us refine and scale our internal QA workflows.

Responsibilities:

- Test game builds, websites, and identify bugs or usability issues across multiple platforms.
- Log bugs in JIRA and follow them through the complete workflow, from initial report to fix verification.
- Help set up and maintain testing procedures in TestRail; assist team members with QA protocols.
- Participate in testing and feature validation for the upcoming *Voxie Quests* web product.
- Collaborate closely with developers to ensure bug-free, high-quality releases.
- Work with other departments to improve internal workflows and promote best practices in QA across the company.
- Stay informed on QA trends and evolving industry standards in gaming.

Growth & Learning:

- Opportunity to expand into broader QA strategy, automation, or production support roles over time.
- Exposure to a full game development pipeline - from feature planning to final release.
- Work closely with a small, passionate team and help shape evolving QA processes and tools.

Requirements:

- Demonstrated understanding of Quality Assurance practices and workflows.
- Strong attention to detail and ability to communicate clearly about problems.
- Eagerness to learn and improve processes as tools and technology evolve.
- Comfortable adapting to different responsibilities, products, and platforms.
- Excellent collaboration and communication skills.
- High level of self-motivation and initiative.
- Spoken Languages: French and English (preferred) for day to day working.
- High school diploma or equivalent.

Preferred Qualifications:

- Familiarity with QA tools such as JIRA, TestRail, Confluence.
- Experience with tactical RPGs or other strategy game genres.
- Understanding of Agile development environments.
- Be familiar with, and open to, using AI to enhance workflows.
- Familiarity with web3 concepts - NFT, cryptocurrencies.
- Languages: Portuguese for community engagement.

Salary details:

- Available upon request.

How to Apply

Please send your CV and a short cover note telling us why you're excited to work with us to hireme@alwaysgeekygames.com or apply via: <https://ca.linkedin.com/company/alwaysgeeky-games>